

SIMONE CERVINI

Via Jemolo 6, 20152, Milano, MI | simonecervini99@gmail.com | (+39) 351 817 0418 | cervini.github.io

Neolaureato in Ingegneria Informatica con un profilo versatile che spazia dallo sviluppo di applicazioni web alla progettazione hardware. Ho realizzato progetti software utilizzando Java, C e Javascript (React), e ho maturato esperienza pratica nella progettazione di sistemi digitali su FPGA con VHDL.

COMPETENZE | VHDL, Java, React, JavaScript, C, Python, SQL, Thymeleaf, HTML, CSS

ESPERIENZA | **CUSTOMER CARE NEXTERIA S.R.L**

SETTEMBRE 2022 – GENNAIO 2023

Supporto clienti attraverso l'analisi delle richieste e l'attività di troubleshooting per la risoluzione di anomalie.

PROFESSORE DI MATEMATICA IIS FALCONE-RIGHI

GENNAIO 2022 – MAGGIO 2022

Organizzazione, pianificazione ed erogazione della didattica di cinque classi presso un istituto di istruzione secondaria di secondo grado.

ISTRUZIONE | **POLITECNICO DI MILANO, CAMPUS LEONARDO**

TRIENNALE IN INGEGNERIA INFORMATICA

Tra i corsi affrontati emergono: Reti Logiche, Basi di Dati, Algoritmi, Ingegneria del Software, Dispositivi di Trasmissione, Architettura dei Calcolatori e Sistemi Operativi, Elettronica e Elettrotecnica.

IIS FALCONE-RIGHI, CORSICO

DIPLOMA SUPERIORE IN INFORMATICA

PROGETTI | **FILTRO DIFFERENZIALE** in VHDL

Progettazione di un componente sintetizzabile complesso su FPGA, descrizione in VHDL e creazione di testbench per il testing.

REINVENTORY in JavaScript (React), Tailwind, Firebase

Progettazione, sviluppo e distribuzione di una web app a supporto di TTRPG.

VIRTUAL TTRPG in JavaScript (React)

Implementazione di una soluzione web a supporto del gioco di ruolo online, con condivisione di immagini e spostamento di icone in tempo reale.

DOWNLOAD ORGANIZER in Python

Sviluppo di un tool per Windows in Python che in background riordina la cartella Download secondo alcune regole personalizzabili.

ERYANTIS in Java

Progettazione e sviluppo in team della versione digitale del gioco da tavolo Eryantis.

WEB GROUP MANAGER in Java e JavaScript

Sviluppo di un gestore web di gruppi di lavoro, implementando sia front-end che back-end. Il sito web è stato sviluppato in due versioni per coprire diverse possibilità.

LINGUE | Italiano | Inglese (fluente) | Spagnolo (base – lettura) | Francese (base – lettura)